

Инструкция по установке

**Программного обеспечения  
производства ООО «НПФ «Амалтея»  
«Амалтея-01»**

**Оглавление**

1. Установка ПО
2. Настройка ПК
3. Удаление ПО

**1. Установка ПО**

Перед установкой программного обеспечения «Амалтея-01» следует убедиться, что на жестком диске свободно не менее 800 Мб. Для начала инсталляции программного обеспечения «Амалтея-01» вставьте инсталляционный компакт-диск ПО «Амалтея-01» в CD-ROM. Если на компьютере включен автозапуск компакт-дисков, через несколько секунд программа инсталляции запустится сама. Если этого не произошло, необходимо открыть CD-ROM с помощью «Проводника» или иконки «Мой компьютер» и вручную запустить программу установки Setup.exe. Программа инсталляции предложит установить драйверы DirectX 7.0, необходимые для работы ПО «Амалтея-01». Если на компьютере не установлена более поздняя версия, то рекомендуется это сделать. Чтобы узнать версию DirectX, выберите в Главном меню Windows пункт Настройка/Панель управления и запустите компонент «DirectX». После установки драйверов компьютер перезагрузится; после перезагрузки следует возобновить инсталляцию. Далее необходимо указать, в какую директорию будет установлена программа (по умолчанию это директория C:\Amaltea). Следующим этапом программа скопирует все файлы пакета в указанную директорию, установит необходимые компоненты и создаст иконки в главном меню и на рабочем столе. В дальнейшем запуск программы производится с помощью одной из этих иконок. Компоненты мультимедиа, которые необходимы для работы ПО «Амалтея-01», находятся

на компакт-диске в директории Redist. В некоторых случаях может понадобиться их переустановка. - DirectX - драйверы DirectX 7.0; - MediaPlayer - проигрыватель Windows MediaPlayer 6.4

## **2.Настройка компьютера**

Для работы программного обеспечения «Амалтея-01» необходимо произвести предварительную настройку компьютера. Программное обеспечение «Амалтея-01» рассчитано на работу при разрешении экрана 800x600 или 1024x768 точек при цветовой палитре High Color (16 bit) или True Color (24/32 bit). Однако следует помнить, что большинство видеокарт в режиме True Color (24 или 32 bit) при разрешении 1024x768 работают слишком медленно, что приводит к нестабильности работы программы (особенно в режиме «Преобразование слайдов» - см. § 6.3). **ВНИМАНИЕ!** Если на компьютере установлено менее 64 Мб оперативной памяти, программу можно использовать **ТОЛЬКО** в режиме High Color (16 bit). Для изменения режима экрана необходимо выбрать в Главном меню Windows пункт Настройка/Панель управления, в панели управления запустить компонент «Экран». Откроется окно свойств экрана, в котором следует выбрать страницу «Настройка» и установить нужный видеорежим. Для формирования звуковых сигналов обратной связи программное обеспечение «Амалтея-01» использует две разные системы воспроизведения звука: за проигрывание звуковых файлов отвечает система Wave Audio, тогда как для генерации тонального сигнала используется Midi. В некоторых случаях может потребоваться отдельная регулировка громкости этих систем. Для этого в Панели управления следует запустить компонент «Мультимедиа». В окне настроек мультимедиа на странице «Аудио» необходимо нажать кнопку с изображением регулятора громкости под надписью «Воспроизведение». Появится окно регулятора громкости «Master volume», в котором можно выставить различные значения регулировки громкости и баланса для Wave и Midi. Если одного из этих устройств в списке нет, следует выбрать пункт меню Параметры/свойства и включить переключатели Wave и Midi

## **3.Удаление программы**

Для удаления программного обеспечения «Амалтея-01» необходимо выбрать в Главном меню Windows пункт Настройка/Панель управления, в панели управления запустить компонент «Установка и удаление программ». На

странице «Установка/удаление» в списке программ надо выбрать строку «Амалтея-01» и нажать кнопку «Добавить/удалить...».

**ВНИМАНИЕ!** При удалении программы уничтожаются только исполняемые файлы и ресурсы мультимедиа. Картотека и результаты сеансов остаются на жестком диске. Их можно удалить вручную.