

**Имя правообладателя – Общество с ограниченной ответственностью "Научно-производственная фирма "Амалтея" / ООО "НПФ"Амалтея"**

ПО «Баланс»

ПО «Баланс» предназначено для использования специалистами в общеобразовательных, оздоровительных, физкультурно-оздоровительных и спортивных учреждениях для тренировки двигательных навыков у детей и взрослых. В педагогическом процессе в условиях школы, курс тренировок может быть встроен в процесс коррекционной работы, проводимой логопедами, психологами и дефектологами.

**НАЗНАЧЕНИЕ:**

Программное обеспечение «Баланс» предназначено для проведения индивидуальных развивающих занятий и тренировок. Занятия направлены на развитие двигательных навыков, развития координации, равновесия и вертикальной устойчивости путем тренировок по опорной реакции на подвижной платформе у лиц разных возрастных групп. Предназначено производителем для целей содействия здоровому образу жизни и для формирования у людей ответственного отношения к сохранению и укреплению здоровья. Не предназначено производителем для применения в медицинских целях.

**Возможности программы:**

- обеспечение взаимодействие пользователя с подвижными платформами с регистрирующим устройством для тренировки стоя и сидя,
- приём и обработка сигналов, получаемых от подвижных платформ с регистрирующим устройством для тренировки стоя и сидя,
- воспроизведение мультимедийного материала с введением регистрируемых показателей в режиме реального времени,
- фиксация и обработка результатов проведенных тренировок,
- предъявление результатов тренировок в числовом и графическом виде,
- контент игровых сюжетов обеспечивает многократный повтор направленных и контролируемых движений в том числе с когнитивной нагрузкой.

**Функциональные характеристики:**

1. Формирование пользовательских и клиентских карточек для индивидуализации консультационного и коррекционного маршрута.
2. Составление алгоритма калибровочного занятия и его автоматизированного проведения.
3. Обработка цифрового сигнала от подвижной платформы и использование результатов обработки в построении динамичного зрительного, звукового ряда и анимационного сюжета.
4. Проведение занятий в виде игровых упражнений различного уровня сложности.
5. Автоматический анализ результатов работы с выводом на экран информации за каждое отдельное занятие.
6. Возможность выбора разделов программы и упражнений в зависимости от возраста и цели тренировки.
7. Наличие и выбор разделов программы и тренировочных заданий, имеющих шкалы прогресса, отражающие отношение количества всех пройденных уровней игровых упражнений к количеству всех заданий.
8. Печать результатов занятий в виде таблиц или графиков.